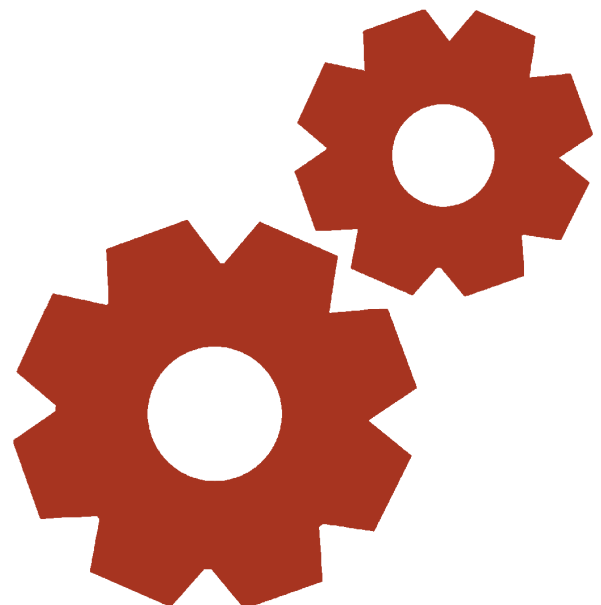


Regulamento



Regulamento da 1ª Edição da 24hours BEST Engineering Competition

Artigo 1º

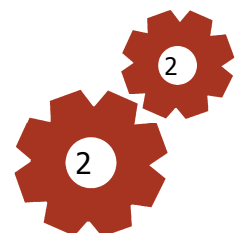
[Engineering Competition]

- a) A associação Grupo Local BEST Porto, adiante designada BEST Porto, promove uma Competição de Engenharia sob a designação *24 Hours BEST Engineering Competition*.
- b) Considera-se a Organização como sendo composta pelo responsável da Prova e pelo responsável pela *24 Hours BEST Engineering Competition*.
- c) A *24 Hours BEST Engineering Competition* tem como objectivos:
- estimular a criatividade
 - fomentar o trabalho em grupo
 - demonstrar competências
 - desenvolver a capacidade de resolução de problemas
 - possibilitar a aplicação prática de conhecimentos teóricos
 - motivar a aprendizagem através de novas experiências
 - promover o debate de ideias
 - proporcionar momentos de lazer e diversão

Artigo 2º

[Destinatários]

- a) Poderão participar na *24 Hours BEST Engineering Competition* todos os alunos das Faculdades de Engenharia e de Ciências da Universidade do Porto inscritos no ano lectivo 2008/2009.
- b) Os participantes deverão candidatar-se em grupos de quatro elementos ou individualmente.
- c) As inscrições são limitadas a quinze equipas, sendo que cada equipa terá quatro elementos.
- d) É reservado um lugar para uma equipa e quatro inscrições individuais de alunos da Faculdade de Ciências da Universidade do Porto.
- e) Ficam excluídos da participação na *24 Hours Engineering Competition* todos os associados ao BEST Porto e/ou que estejam vinculados de alguma forma ao BEST Porto.
- f) Alunos que tenham estado vinculados à actividade do BEST Porto serão analisados individualmente pela Organização.



g) A participação no evento implica a aceitação de todas as cláusulas constantes do presente regulamento.

Artigo 3º

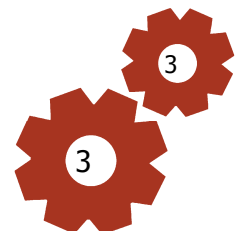
[Local, Data e Inscrição]

- a) A *24 Hours BEST Engineering Competition* será realizada nas instalações da Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto e, caso necessário, espaço exterior envolvente.
- b) O evento terá lugar nos dias 21, 22 e 23 de Março de 2009.
- c) As inscrições na *24 Hours BEST Engineering Competition* são feitas na secretaria da AEFEUP e da AEFUCUP a partir do dia 6 até ao dia 10. Desde o dia 12 até ao dia 18 de Março serão feitas apenas na banca do BEST situada no corredor do edifício B da FEUP.
- d) A selecção das equipas será determinada por ordem de inscrição com excepção da alínea d) do artigo 2º.
- e) No caso da inscrição ser individual é formada uma equipa no acto da quarta inscrição individual.
- f) A inscrição na *24 Hours BEST Engineering Competition* implica o pagamento de uma caução de 20 euros por equipa ou 5 euros por cada inscrição individual, sendo que estas deverão respeitar a alínea d) do artigo 3º, que será devolvida logo após o final do evento e do preenchimento do questionário.
- g) O nome da equipa está sujeito a alteração, no caso de este ser considerado impróprio pela Organização.

Artigo 4º

[Evento]

- a) No início e no fim da prova é necessário que todos os elementos de cada equipa estejam presentes na sua sala, excepto numa situação justificável, à consideração da Organização.
- b) Antes do início da competição será feito um sorteio, onde estarão presentes todas as equipas, de forma a efectuar a atribuição de salas para as mesmas.
- c) A cada equipa inscrita será entregue uma caixa contendo:
 - schedule da Competição
 - guião da prova enunciando o objectivo da tarefa a executar
 - regulamento da competição
 - listagem dos artigos contidos na caixa

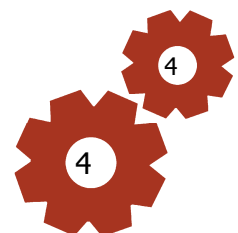


- diverso material necessário para a realização da prova
 - ferramentas e/ou acessórios
 - advertências ou outras notas de interesse
- d) A prova é regulamentada por um guião disponibilizado pela Organização na caixa referida na alínea anterior.
- e) Para cada equipa participante será reservada uma sala, onde deverá executar a tarefa proposta, não sendo permitido o transporte da caixa ou de qualquer material que se encontrava dentro da caixa bem como o protótipo para fora da respectiva sala, com a excepção da situação especificada na alínea h) do artigo 4º.
- f) Todos os materiais e ferramentas utilizados na construção do protótipo deverão ser apenas os fornecidos pela Organização e contemplados no guião da prova.
- g) No decorrer da actividade, será permitido chamar um responsável da Organização do evento com vista ao esclarecimento de qualquer dúvida referente ao objectivo da prova.
- h) Cada equipa dispõe de 1 hora, dividida em períodos de 10 minutos, para poder testar a prova durante a concepção do protótipo, assim as equipas podem transportar o protótipo para o exterior da sala com o fim de o testar, até à sala especificada para o acto.
- i) Serão permitidas deslocações apenas dentro da faculdade desde que seja respeitado a alínea e) do artigo 4º, saídas externas à faculdade só serão permitidas após aviso prévio da Organização, justificação adequada e um período de tempo máximo de 1 hora. Outras situações excepcionais ficarão ao critério da Organização.
- j) Na sala atribuída a cada equipa, não é permitida a entrada de elementos não pertencentes à equipa, com a excepção de organizadores.
- k) Não é permitida a entrada dos participantes na sala da Organização, sem autorização prévia.
- l) Só é permitida a utilização de recursos informáticos da FEUP, sendo proibido qualquer tipo de recurso informático pessoal.
- m) Após esgotado o período cedido para a execução da actividade, um elemento da Organização da *24 Hours BEST Engineering Competition* deslocar-se-á a cada uma das salas com vista a recolher o protótipo, mesmo que semi-finalizado, acondicionando-o, se possível, na caixa de cartão.

Artigo 5º

[Competição e Avaliação]

- a) Todas as condições de avaliação e teste dos protótipos serão dadas a conhecer às equipas participantes antes do início da prova.



- b) A Organização da *24 Hours BEST Engineering Competition* compromete-se a disponibilizar os recursos e infraestruturas necessárias à testabilidade dos protótipos, bem como salvaguardar que as condições de teste se mantenham inalteradas no decorrer da competição.
- c) Os protótipos apresentados pelas equipas serão testados / avaliados individualmente e por turnos, ou seja, não existirá competição directa entre protótipos.
- d) Compete à Organização do evento entregar uma grelha contendo os parâmetros de avaliação, assim como uma listagem de todas as equipas em competição, a cada um dos elementos do júri de forma a facilitar / justificar a determinação dos premiados.
- e) A determinação dos premiados será efectuada em cerimónia pública.

Artigo 6º

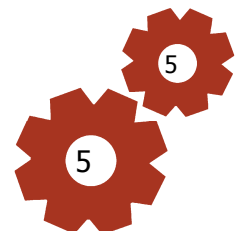
[Júri]

- a) O júri será constituído por docentes da Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto.
- b) As competências do júri são:
 - zelar pelo cumprimento dos artigos constantes no presente regulamento;
 - fiscalizar a avaliação do desempenho dos protótipos, anotando resultados;
 - proceder à avaliação relativa à originalidade dos modelos em concurso;
 - anunciar os vencedores;
- aplicar as penas que considerar pertinentes em casos omissos no presente regulamento.
- c) As decisões tomadas pelo júri no decorrer do evento são soberanas.

Artigo 7º

[Prémios]

- a) O valor a atribuir em prémios, por equipa, será:
 - 1.º lugar: prémio no valor de 240€
 - 2.º lugar: prémio no valor de 120€
 - 3.º lugar: prémio no valor de 60€
- b) As duas primeiras equipas estarão qualificadas para a participação na Competição Nacional. No caso da impossibilidade destas, serão qualificadas as equipas classificadas imediatamente a seguir a estas.
- c) Todos os participantes de todas as equipas receberão ainda um certificado de participação devidamente assinado pelos elementos do júri.



d) Os prémios serão entregues em cerimónia pública, logo após a deliberação do júri.

Artigo 8º

[Desistências]

- a) No caso de desistência depois do prazo limite estabelecido para 5 dias antes do início da Competição, a equipa perderá a caução.
- b) Poderão representar excepções à alínea anterior situações incomuns e/ou graves que serão avaliadas pela Organização, com vista à devolução da caução.

Artigo 9º

[Irregularidades]

- a) No caso do não cumprimento de alguma das regras do regulamento, a equipa é desqualificada e perde a caução.
- b) No caso do incumprimento do guião da prova, a penalização da equipa é decidida pelo júri.
- c) Caso algum material seja danificado (ferramentas, mesas, cadeias, colchões ...), excepto aquele utilizado no protótipo, implica a perda da caução da equipa e no caso desse valor ser superior ao valor da caução implica o pagamento da diferença relativamente ao custo dos materiais danificados.
- d) A equipa é responsável pela manutenção do bom estado da sala, assim sendo é responsável pela limpeza da sala utilizada para a construção do protótipo. O incumprimento desta regra implica a perda da caução.
- e) O não cumprimento das alíneas e) e f) do artigo 4º, implica de imediato a perda da caução da equipa bem como a desclassificação imediata da equipa.

